# Sistema de creación del hotel

Pedimos al usuario los ejes X, Y (ancho y largo) del hotel, más el número de plantas. Generamos una matriz cuadrada rellenada con cuadros. Al hacer click en estos cuadros, marca la celda.

Las celdas marcadas las mandamos (junto con los datos físicos pedidos anteriormente) a una página que se encargará de transformarlo en datos válidos y redirigir según la respuesta.

De esta forma, si le hemos pasado la planta 1 y hemos dicho que hay 4, reenviará a la misma página de antes para seguir creando. Damos la opción de replicar una planta a todas las siguientes.